

ТЕНЬ

Когда утром следователи находят безжизненное тело в наглухо закрытом изнутри помещении — по планете начинают ползти слухи о призраках, которых нельзя увидеть и от которых нельзя скрыться. Казалось бы, какая дикость, в столь продвинутый век.

Клан Ледяного Дракона официально был уничтожен остальными синдикатами Тао много лет назад. Однако до сих пор в сети мелькает информация про неожиданного появившегося и уже ликвидированного члена этого клана, теперь точно последнего. И ещё одного. И ещё.

Ты и подобные тебе — карающая длань затаившегося Ледяного Дракона. Официально вас не существует, вы растворяетесь в толпе и способны проникнуть в самые охраняемые убежища. Ваш долг — устранять тех, на кого указывает даймё, постепенно приближаясь к тем, из-за чьего предательства пал синдикат.

Несмотря на то, что тебя нельзя остановить, тебе все-таки нужны соратники. Для большинства из них ты будешь всего лишь странным нелюдимым попутчиком, обладающий удивительной технологией невидимости, и только избранные узнают, кто ты на самом деле. Примут ли они тебя или захотят убить?

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Тао (Клоака): Ты принадлежишь синдикату Ледяного Дракона. У тебя тоже есть кодекс чести, просто он внутренний — это то, что другие кланы так и не смогли принять.

Ты — человек вне системы. Но ты не в одиночестве—иногда ты можешь получить задание. Это значит, что кто-то скоро умрёт.

Выбери своё прошлое:

- ☐ **Дитя клана:** Тебя с рождения растили воином Ледяного Дракона. Ты прекрасно знаешь свой клан — а вот с остальным миром могут возникнуть сложности.
- ☐ **Перебежчик:** В твоём прошлом — другой синдикат Тао, покинутый ради правды Ледяного Дракона. У тебя осталось много врагов среди недавних соратников.
- ☐ **Чужак:** Когда-то тебе не было известно ничего о Ледяном Драконе — пока тебя не завербовали. Теперь ты в клане, но многие соратники не доверяют тебе до сих пор.



ВНЕШНИЙ ВИД

Пустой, острый или ледяной взгляд

Капюшон, короткая стрижка или кибернетический имплант

Комбинезон, спортивный костюм или униформа

Гибкое, атлетическое или очень худое телосложение

СВЯЗИ

- _____: Спас меня, когда все было потеряно.
- _____: Знает правду о моём происхождении.
- _____: Иногда хочу, чтобы он стал целью.
- _____: _____
- _____: _____

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты получаешь **парализатор** (ближняя, оглушение, штатский), **моноклинок** (в упор, бесшумное, бронебойное), **бронекombineзон** (защита 1), систему маскировки (делает тебя невидимой), коммуникатор, кредитный чип, два комплекта одежды и прочную сумку.

Выбери свое основное оружие:

- ☐ **Плазменный пистолет с фазовым регулятором** (ближняя и средняя, игнорирует щит);
- ☐ **Импульсный пистолет-пулемет TR-12** (средняя, авто, бесшумное);
- ☐ **Снайперская винтовка** (дальняя, двуручное, урон +1 на 12+).

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 2 | Припасы 1 | Благосостояние 1

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной v2.0**

Автор: Кирилл Румянцев, [Илья Сергеев](#)

Иллюстрация: Игорь Есаулов

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Невидимость: Особое маскировочное поле позволяет тебе становиться абсолютно невидимой как для глаз, так и для приборов. Это не делает тебя неосязаемой — на тебя могут случайно наткнуться, а если ты оставишь следы — тебя будут искать.

Если противник уже один раз вычислил тебя (это происходит, когда ты атакуешь или активно взаимодействуешь с предметами), твоя маскировка против него бесполезна — он может рассмотреть твой силуэт или вычислить местонахождение. Тебе надо пропасть из его зоны видимости, чтобы он не знал, где ты — тогда невидимость «восстанавливается».

Прирожденный убийца: Когда ты атакуешь цель, не подозревающую о твоем присутствии, ты наносишь Урон +3.

Адаптивный дисплей: Твои глазные яблоки заменены на имплант, который воспроизводит различную дополнительную информацию в зависимости от набора дополнительных сенсоров. Выбери 1:

- **Криминалистический анализатор:** Позволяет тебе проводить исследование места преступления — сбор и анализ отпечатков пальцев, следов ДНК, баллистических и других данных, которые обычно причисляют к разряду улик.
- **Тактический анализатор:** Позволяет тебе видеть «зоны видимости» союзников и противников. Также показывает силуэты людей, находящихся в радиусе 30 метров от тебя, даже если нет прямой зоны видимости (за стеной, например).
- **Эмпатический анализатор:** При общении ты «видишь» эмоциональное состояние собеседника в виде особого графика. Ты можешь понять, когда собеседник волнуется и полон неуверенности — и заподозрить его во лжи.

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ

ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Снаряжение и примечания

EXP:

УРОВЕНЬ:

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- **Адаптивное поле:** Ты можешь расширить радиус маскировки, включая в неё другого человека. Но тогда вы должны находиться вплотную друг к другу и двигаться очень медленно.
- **Кибер-паркур:** Ты можешь забираться по любым поверхностям, включая абсолютно ровные. Тебя нельзя сбросить оттуда без твоего желания.
- **Мастер боевых искусств:** Ты наносишь в упор +1 Урон.
- **Карманный:** Когда ты достаёшь что-то из или подкладываешь что-то в карман цели, твоя маскировка не раскрывается.
- **Мимикрия:** Ты можешь загрузить в память системы маскировки образ, который будет проецироваться поверх тебя. Все будут видеть и слышать не тебя, а образ. Чтобы сделать образ, необходимо наблюдать за целью в течение 12 часов (можно с перерывами).
- **Первый удар:** Когда ты атакуешь противника, который не подозревает о твоём присутствии, ты можешь один раз перебросить урон и выбрать лучший результат.
- **Подсистема «Икар»:** 1 раз в сессию ты не получаешь урон, падая с опасной высоты или врежаясь во что-то на большой скорости. Все, кто находятся в радиусе 10 метров от места приземления, получают урон (тем больше, чем больше была скорость или высота) и оглушены.
- **Специализация:** Выбери одну характеристику и понизь её на 1. Выбери ещё одну характеристику и увеличь её на 2. Предела не существует. (*уникальный*)
- **Усиленные сенсоры 1:** Выбери ещё 1 вариант для адаптивного дисплея.
- **Усиленные сенсоры 2:** Выбери ещё 1 вариант для адаптивного дисплея.